

# MISSION

## Le Monstre des Reflets

Une mission créée par Bastien Poeta pour Petits Détectives de Monstres, jeu de rôle publié par LA LOUTRE RÔLISTE

### FAITS

Roxane a contacté l'agence, elle sent que quelque chose d'étrange se passe dans sa maison. Tout a commencé le jour de son emménagement, elle a cassé le grand miroir que lui avait offert sa grand-mère. Depuis, elle sent comme une présence quand elle se coiffe, comme si quelqu'un l'observait. Mais ce qui la dérange le plus, c'est la disparition de sa collection de CD. Elle prépare une fête pour son anniversaire et elle n'a plus de disques ! Comment ses amis vont-ils faire pour danser ?!

### MISSION

Retrouver les CD disparus et arrêter le coupable !

### PISTES

- **Salon** : coussins du canapé plein de bave et tout grignotés **+1 Peur**
- **Cuisine** : le sac de croquettes du chat est dans le four **+1 Peur**
- **Toilettes** : la chasse d'eau semble se tirer toute seule **+1 Peur**
- **Chambre** : Sur la coiffeuse, les dents des peignes sont cassées **+1 Peur**
- **Salle de bain** : de la buée apparaît sur le miroir, les lettres P-R-O-U-T-E apparaissent devant les Détectives, un rire aigu se fait entendre et une forme noire semble sortir du miroir et bouscule les Détectives. **+ 2 Peur et test de Frayeur**
- **Jardin** : miroirs dans le cerisier tout emmêlés, **+1 Peur**  
bruit de « plouf », quelque chose saute de flaque en flaque **+1 Peur**
- **Véranda** : le miroir de la cage du perroquet se balance très très vite alors que Coco le perroquet fait dodo (le Monstre des Reflets observe les Détectives, une fois qu'ils s'approchent de la cage, le miroir s'immobilise net) **+1 Peur**
- **Garage** : Le Monstre des Reflets finit sa course folle dans cette pièce. Il y a accumulé tous les CD de Roxane et il en a fait une cabane brillante avec. **+ 1 Peur**

### MONSTRE

Le Monstre des Reflets, 6 de Peur (pages 62-63 du livre de base Petits Détectives de Monstres).

### COMPORTEMENT

- Le monstre fait des oreilles de lapins à un Détective qui tourne le dos à un miroir. **+1 Peur**
- Une fois découvert, il fait une grimace, tire la langue et saute de miroir en miroir. On le perd de vue très facilement. (**Test difficulté 6** pour savoir dans quelle pièce il est allé)
- Si un Détective s'approche du miroir et regarde dedans, le Monstre des Reflets attrape le bras du Détective et tente de le tirer dans le miroir. (**Test difficulté 4** pour s'extirper de son emprise)