ENTITÉ

JEU DE RÔLE SOLO NASA PUNK DE PETER SCHOLTZ

NOM

TECHNOLOGIE

Répartissez les nombres 3, 4, 5 entre vos Traits. Ensuite, pour chacun de vos Traits, répartissez les nombres 1, 2, 3 entre les Capacités.

ANALYSE

Vous commencez la partie avec une pleine capacité de 10 Énergies (E), 0 Ressource (R), 0 Donnée (D) et 3 Améliorations.

ADAPTABILITÉ

- ROBOTIQUE
- INGÉNIERIE
- INFORMATIQUE
- PHYSIQUE
- BIOLOGIE
- CHIMIE
- SURVIE
- NAVIGATION
- COMMUNICATION

R | E | D

COMBINAISON SPATIALE

Feuille de personnage pour ENTITÉ, publié par La Loutre Rôliste. Usage personnel autorisé. Tous droits réservés. www.laloutreroliste.com

ENTITÉ

JEU DE RÔLE SOLO NASA PUNK DE PETER SCHOLTZ

NOM

TECHNOLOGIE

Répartissez les nombres 3, 4, 5 entre vos Traits. Ensuite, pour chacun de vos Traits, répartissez les nombres 1, 2, 3 entre les Capacités.

ANALYSE

Vous commencez la partie avec une pleine capacité de 10 Énergies (E), 0 Ressource (R), 0 Donnée (D) et 3 Améliorations.

ADAPTABILITÉ

- ROBOTIQUE
- INGÉNIERIE
- INFORMATIQUE
- PHYSIQUE
- BIOLOGIE
- CHIMIE
- SURVIE
- NAVIGATION
- COMMUNICATION

R	E	D

COMBINAISON SPATIALE

Feuille de personnage pour ENTITÉ, publié par La Loutre Rôliste. Usage personnel autorisé. Tous droits réservés. www.laloutreroliste.com