

MON DON:					MON NIVEAU :		
Å.	APTIT	UDES IN	NÉES				
						*	
AND THE PROPERTY OF THE PARTY O	APTITU	DES SPÉC	CIALES (		CONTRACT.	70%	
Niveau 1							
Niveau 2			1 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12				
Niveau 3							
Niveau 4							
Ialédictions & Blessur	es			Étourd	ée (Déter lie (Grâc se (Espri	e)	

Feuille de personnage pour Périls & Princesses, publié par La Loutre Rôliste. Usage personnel autorisé. Tous droits réservés. www.laloutreroliste.com

### Test de Qualité

Obtenez **votre stat ou moins** pour réussir. 20 échoue toujours. 1 réussit toujours.

**Avantage :** lancez deux d20 et prenez le résultat le plus bas.

**Désavantage :** lancez deux d20 et prenez le résultat le plus élevé.

## Dés de Don (DD)

Un d6 par niveau. À utiliser pour invoquer une Aptitude Spéciale ou de la magie. Choisissez le nombre de DD à lancer. Sur un 1-2-3, vous gardez les DD. Sur un 4-5-6, ils sont épuisés et sont récupérés après un Repos. Doubles sur les DD: lancez le dé sur la table des Mésaventures.

# Dés de Coeur (DC)

Un d4 par niveau. Deux utilisations :

- 1. Regagner des PC lors d'un Pique-Nique.
- 2. Modifier le test manqué d'une amie avec le résultat obtenu.

#### Combat

Àvotre tour, vous pouvez :

- 1. Vous déplacer À Proximité.
- 2. Effectuer une action

Vous pouvez **Réagir** une fois par round pendant le tour de n'importe qui.

### Attaque

Attaque au corps à corps : **Détermination**Attaque à distance : **Grâce**Si vous réussissez, lancez les dés de dommages. Si vous obtenez un 1, le résultat est un Succès Critique.

### Défense

Pour éviter les attaques ennemies : **Grâce** Soustrayez la Valeur d'Armure du total des dommages.

Un résultat de 20 est un Succès Critique pour l'ennemi.

# Maux

Les Maux vous donnent un Désavantage :

- Fatiguée (Détermination)
- Étourdie (Grâce)
- Confuse (Esprit)